

"Il mondo in tasca", un gioco per conoscere Ravenna e le sue frazioni

Una strenna natalizia ideata da Michele Fenati e prodotta da Taka Tuka. E' destinata a studenti, biblioteche, centri giovani



11 Dicembre 2020 Un regalo sotto l'albero per gli alunni e le alunne delle scuole. Il Comune dona un nuovo gioco agli istituti comprensivi del territorio per conoscere Ravenna e le sue frazioni che risponde, ad esempio, alle domande: ha più abitanti Mezzano, Punta Marina o Sant'Alberto? Rispetto al livello del mare è più in alto Piangipane o Filetto? Quanti chilometri separano Ponte Nuovo da piazza del Popolo? Domande a cui non tutti sono abituati e a cui si potrà dare risposta divertendosi e imparando, adulti e bambini.

Si chiama "Il mondo in tasca. Ravenna e le sue frazioni" l'originale creazione ideata dal ravennate Michele Fenati, dedicata alla città e al suo territorio, che l'Amministrazione comunale regalerà agli alunni delle scuole in vista delle festività natalizie.

L'iniziativa è nata dalla sinergia tra gli assessorati alla Pubblica istruzione e alle Attività produttive che, riconoscendo il valore educativo del gioco, hanno deciso di donarlo alle scuole primarie e secondarie di primo grado di tutto il territorio comunale in occasione del Natale.

Una strenna natalizia, prodotta da Taka Tuka, con il sostegno del Comune di Ravenna e del Credito Cooperativo Ravennate, Forlivese e Imolese, che darà la possibilità a bambini e bambine e ragazzi e ragazze di conoscere meglio non solo la città ma anche le sue 52 frazioni, ognuna con la propria identità.

In particolare, saranno coinvolti gli alunni e le alunne dagli 8 ai 13 anni: si parte dalla classe 3^a della scuola primaria fino alla 3^a delle scuole secondarie di 1° grado, che riceveranno due giochi per classe.

Le confezioni del gioco saranno consegnate alle direzioni scolastiche dei 12 istituti comprensivi che insistono sul territorio del Comune di Ravenna, statali e paritari: Istituto comprensivo S.P. Damiano, Istituto comprensivo Novello, Istituto comprensivo Ricci Muratori, Istituto comprensivo Randi, Istituto comprensivo San Biagio, Istituto comprensivo Darsena, Istituto comprensivo del

Mare, Istituto comprensivo M. Valgimigli, Istituto comprensivo San Pietro in Vincoli, Istituto comprensivo intercomunale Ravenna-Cervia, Istituto San Vincenzo De Paoli, Istituto Tavelli.

L'Amministrazione comunale ha acquistato un totale di 1000 confezioni del gioco, di queste 740 saranno destinate alle scuole, per un totale di 370 classi, mentre le restanti saranno distribuite prossimamente alle biblioteche decentrate, al Centro per le famiglie, ai centri didattici e ai centri giovani.

“Giocando insieme bambini e bambine, ragazzi e ragazze, avranno la possibilità di conoscere meglio il territorio in cui vivono, ma anche l'intera comunità di cui sono cittadini e cittadine – commenta de Pascale, insieme all'assessore alle Attività produttive Massimo Cameliani e all'assessora alla Pubblica istruzione e infanzia Ouidad Bakkali.

In ogni luogo del territorio si può trovare un monumento, una piazza, un ricordo, che insieme contribuiscono a rendere Ravenna una comunità straordinaria. Il gioco potrà essere utilizzato come strumento di conoscenza e didattica, offrendo spunti per approfondire argomenti come la geografia territoriale, la storia o l'ambiente. Sarà anche l'occasione per esplorare Ravenna e il suo forese in tutta la sua interezza, scoprendo da vicino tutte le eccellenze che la circondano”.

Il gioco

L'ideatore è il ravennate Michele Fenati che, partendo dal presupposto che il Comune di Ravenna è il più vasto d'Italia dopo Roma, con oltre 50 frazioni che hanno un'importanza economica, commerciale, culturale a volte sconosciuta ai più, ha deciso di rendere protagonisti Ravenna e il suo territorio seguendo il format della sua precedente creazione “Il mondo in tasca: città d'Italia”. Da qui prende vita “Il mondo in tasca. Ravenna e le sue frazioni”, composto da 52 carte corrispondenti ad altrettante frazioni, contenenti una foto e le principali caratteristiche di ognuna di esse (abitanti, densità, superficie, altitudine e distanza da piazza del Popolo).

Sono tre i possibili modi di giocare, dal più semplice “pela città” al “saputello”, simile a un gioco da tavolo. Il cofanetto, che contiene al proprio interno la cartina del Comune, è arricchito da 20 carte informative su Ravenna: una carta "Ravenna Città", 5 carte "Aree Naturali", 8 carte Monumenti Patrimonio Mondiale dell'Unesco, 4 carte "Borghi e Quartieri", una carta "Porto Industriale" e una carta dedicata a "Dante Alighieri".

Per acquistare “Il mondo in tasca. Ravenna e le sue frazioni” è possibile rivolgersi al negozio di giocattoli Taka Tuka in viale Alberti 95 a Ravenna. 

© *copyright la Cronaca di Ravenna*